



1. 카발리에리 원리

--	--	--	--

2. 입체도형의 부피 :

가. 기둥의 부피

<p>1) 각기둥의 부피</p>		<p>2) 원기둥의 부피</p>	
-------------------	--	-------------------	--

나. 뿔의 부피

1) 각뿔의 부피			
<p>2) 원뿔의 부피</p>		<p>다. 뿔대의 부피</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="798 1388 1149 1612"> <p>(1)</p> </div> <div data-bbox="1157 1388 1508 1612"> <p>(2)</p> </div> </div>	

라. 구의 부피

--	--	--